

Forgast

Som forgast kan du få sejltilladelse til at:

- Sejle alene i optimistjolle inden for broen i dagslys
- Sejle sejljolle eller svendborgjolle med en anden forgast inden for broen i dagslys og under 7 m/s
- Være eneste besætningsmedlem hos en styrmand ved kystsejlads til Køge eller Dragør i dagslys

Alle sejladsmæssige krydser udføres i svendborgjolle og kan kun godkendes ved vindstyrker over 5 m/s.



Som forgast skal du altid kunne følgende:

Håndtering af båd og grej:

1. Kunne rigge af og til, fortøjre og affendre samt forklare, hvordan man behandler bådens grej
2. Under sejlads bjerge og sætte storsejl samt skifte forsejl
3. Kunne vende og bomme sikkert
4. Kunne trimme storsejl og forsejl til alle halser
5. Under sejlads vise, hvordan man reber storsejl og forklare, hvornår det gøres
6. Holde båden i vinden
7. Vise hvordan man bruger livliner og forklare, hvornår de bruges
8. Have kendskab til og vide, hvordan man bruger gruppens nødudstyr
9. Lave en vellykket mand-over-bord-manøvre 3 ud af 5 gange
10. Forklare, hvordan man bringer båden fri af grundstødning
11. Kunne vigereglerne
12. Kaste en fortøjning 6 m og ramme et 1,5 m bredt mål 3 ud af 5 gange
13. Udfylde gruppens sejljournal, vide hvordan man får en vejrmelding og en sejltilladelse
14. Have deltaget på en af gruppens sejlture med overnatning
15. Kende benævnelser og begreber der er nødvendige for at kunne ovenstående

Førstehjælp

16. Forklare, hvordan man alarmerer brandvæsen og ambulance
17. Forklare, hvordan man på havet kan vise, at man har brug for hjælp
18. Vise foreløbig behandling af hudafskrabninger, mindre sår, forstuvede lemmer, forbrændinger og vabler
19. Forklare og vise, hvordan man kan afhjælpe kulde
20. Lægge en person i stabilt sideleje og forklare, hvornår og hvorfor, det gøres
21. Vide kendetegn ved pulsåreblødning og vise foreløbig behandling
22. Kende til hjertelungeredning
23. Kende til symptomer og behandling af solstik
24. Have kendskab til psykisk førstehjælp

Knob og stik

Binde og forklare, hvordan man benytter:

25. Dobbelt halvstik om egen part
26. Dobbelt halvstik om fast part (på to måder)
27. Klampestik
28. Ottetalsstik
29. Pælestik (frit og gennem øje)
30. Råbåndsknob
31. Flagknob
32. Kvejlse tov
33. Takling

Styrmand

Som styrmand kan du få sejltilladelse til at:

- Sejle kystsejlads i svendborgjolle til Køge eller Dragør i dagslys med en minimumsbesætning på én forgast
- Være ansvarlig for spilersejlads på svendborgjolle

Desuden må du give krydser i krydskortet forgast.



Alle sejladsmæssige krydser udføres i svendborgjolle og kan kun godkendes ved vindstyrker over 5 m/s.

Som styrmand skal du altid kunne følgende:

Håndtering af båd og grej

1. Kunne forklare og vise, hvordan man letter og sejler og sejler båden i havn ved alle vindretninger og alle havne
2. Sætte, trimme og bjerpe spiler samt udføre sikker spilersejlads
3. Ankre og forklare teorien om valg af sikker ankerplads
4. Have deltaget på natsejlads for eget sejl
5. Lave en vellykket mand-over-bord-manøvre 3 ud af 5 gange
6. Forklare og vise, hvordan man manøvrerer kun ved brug af sejl
7. Forklare teorien om gruppens sikkerheds- og nødudstyr samt vide, hvordan og hvornår, man skal benytte det
8. Bruge VHF ansvarligt og korrekt
9. Have kendskab til, hvordan man sejler sikker gruppesejlads

Navigation og sejladsteori

10. Kende alle benævnelser på svendborgjollen
11. Genkende og aflæse alle sømærker, deres udseende, refleksbånd og fyrkarakter samt betydning
12. Kunne aflæse søkort, kende og bruge dets betegnelser (herunder aflæse fyr)
13. Kunne bruge et kompas: Lægge en kurs, styre efter en kurs samt foretage stedbestemmelse vha pejling
14. Kunne genkende og aflæse de vigtigste lanterner
15. Kende og benytte gruppens sikkerhedsreglement

-
16. Være ansvarlig og moden over for besætningens sikkerhed og gruppens grej.

Kaptajn

Som kaptajn kan du få sejltilladelse til at:

- Besejle alle danske og tilstødende farvande med en minimumsbesætning på ”en fornuftig person”
- Være fartøjsfører på den fartøjstype, du har taget krydskortet ”Kaptajn” på



Desuden må du:

- Give krydser i krydskortet Kaptajn på samme fartøjstype, som du selv har taget krydskortet ”Kaptajn” på
- Hvis du er over 18 år; give sejltilladelse på samme fartøjstype, som du selv har taget krydskortet Kaptajn på
- Hvis du er over 18 år og har været Kaptajn i et år; give dig selv sejltilladelse på samme fartøjstype, som du selv har taget krydskortet Kaptajn på

Alle sejladsmæssige krydser udføres i den fartøjstype, som krydskortet ”Kaptajn” skal gælde for, og kan kun godkendes ved vindstyrker over 5 m/s.

Som kaptajn skal du altid kunne følgende:

Håndtering af båd og grej

1. Kunne rigge af og til, fortøjre og affendre, samt forklare, hvordan man behandler bådens grej
2. Under sejlads bjerge og sætte storsejl og forsejl
3. Kunne vende og bomme sikkert
4. Kunne trimme storsejl og forsejl til alle halser
5. Under sejlads vise, hvordan man reber storsejl og forklare, hvornår det gøres
6. Holde båden i vinden
7. Vise, hvordan man bruger livliner og forklare, hvornår de bruges
8. Kaste en fortøjning 6 m og ramme et 1,5 m bredt mål 3 ud af 5 gange
9. Udfylde gruppens sejljournal og vide, hvordan man får en vejrmelding og en sejltilladelse
10. Forklare og vise, hvordan man manøvrerer kun ved brug af sejl
11. Forklare, hvordan man bringer båden fri af grundstødning
12. Vide, hvordan man manøvrerer motoren samt hvordan denne behandles før, under og efter sejlads
13. Kunne lave en vellykket havnemanøvre for motor i alle slags havne
14. Sætte, trimme og bjerge spiler samt udføre sikker spilersejlads
15. Ankre og forklare teorien om valg af sikker ankerplads
16. Ankre og lette med bjærgning og sætning af sejl
17. Lægge til bolværk med samtidig opskrænsning i ankertov
18. Bugsere fartøjer i den fartøjstype, som krydskortet skal gælde for
19. Lave en vellykket mand-over-bord-manøvre for hhv. motor og sejl 3 ud af 5 gange
20. Vide, hvordan man behandler bådens instrumenter og grej før, under og efter sejlads
21. Forklare teorien om gruppens sikkerheds- og nødudstyr samt vide, hvordan og hvornår, man skal benytte det
22. Have deltaget i tur- og natsejlads for eget sejl i den fartøjstype, som krydskortet skal gælde for
23. Kunne alle benævnelser på båden

Navigation og sejladsteori

24. Kunne den nødvendig motorlære til at finde og udbedre fejl, der kan laves under sejlads for den type motor, der er på den pågældende fartøjstype, som krydskortet skal gælde for
25. Kunne alle vigeregler inkl. motorvigereglerne
26. Have certifikat til benyttelse af VHF-radio (som min. SRC)
27. Kende manøvre-, nød- og opmærksomhedssignalerne
28. Vise verdenshjørner vha kompas, sol og nordstjerne
29. Vide, hvad man gør i storm
30. Lægge en kurs og tage hensyn til misvisning, afdrift og strøm samt have kendskab til deviation
31. Genkende og aflæse alle sømærker, deres udseende, refleksbånd og fyrkarakter samt betydning
32. Kunne aflæse søkort, kende og bruge dets betegnelser (herunder aflæse fyr)
33. Kunne bruge et kompas: Lægge en kurs, styre efter en kurs samt foretage stedbestemmelse vha pejling
34. Kunne genkende og aflæse de vigtigste lanterner
35. Kende og benytte gruppens sikkerhedsreglement

Førstehjælp

36. Skal have bestået seks timers førstehjælpskursus

Knob, stik og tovbehandling:

Binde og forklare hvordan man benytter:

37. Dobbelt halvstik om egen part
38. Dobbelt halvstik om fast part (på to måder)
39. Klampestik
40. Ottetalsstik
41. Pælestik (frit og gennem øje)
42. Råbåndsknob
43. Flagknob
44. Kvejde tov
45. Takling
46. Øjesplejs

-
47. Være ansvarlig og moden over for besætningens sikkerhed og gruppens grej.

Admiral

Som admiral kan du få sejltilladelse til at:

- Besejle alle danske og tilstødende farvande med en minimumsbesætning på "en fornuftig person"
- Være fartøjsfører på alle gruppens fartøjer
- Være sejladsleder på tur med spejdere i egne både



Desuden må du:

- Give krydser i alle krydskort
- Hvis du er over 18 år; give sejltilladelse
- Hvis du er over 18 år og har været storskibsfører i et år; dig selv sejltilladelse

Alle sejladsmæssige krydser udføres i **leder**fartøj og kan kun godkendes ved vindstyrker over 5 m/s.

Som admiral skal du altid kunne:

Håndtering af båd og grej

1. Ankre og lette med bjærgning og sætning af sejl
2. Forklare og vise, hvordan man manøvrerer kun ved brug af sejl
3. Lægge til bolværk med samtidig opskrænsning i ankertov
4. Sætte, trimme og bjerge spiler samt udføre sikker spilersejlad
5. Vide, hvordan man manøvrerer med motoren samt hvordan denne behandles før, under og efter sejlad
6. Kunne lave en vellykket havnemanøvre for motor i alle slags havne
7. Bugser fartøjer i lederfartøj
8. Lave en vellykket mand-over-bord-manøvre for hhv. motor og sejl 3 ud af 5 gange
9. Vide, hvordan man behandler bådens instrumenter og grej før, under og efter sejlad
10. Have deltaget i tur- og natsejlad med gruppens både som medansvarlig på lederskib

Navigation og sejladsteori

11. Kunne den nødvendige motorlære til at finde og udbedre fejl, der kan laves under sejlad
12. Kunne motorvigereglerne
13. Have certifikat til benyttelse af VHF-radio (som min. SRC)
14. Kende manøvre-, nød- og opmærksomhedssignalerne
15. Vise verdenshjørner vha kompas, sol og nordstjerne
16. Vide, hvad man gør i storm
17. Lægge en kurs i analoge søkort og tage hensyn til misvisning, afdrift og strøm samt have kendskab til deviation
18. Kunne anvende og behandle gruppens elektroniske navigationsudstyr korrekt

Førstehjælp

19. Skal have bestået seks timers førstehjælpskursus

Knob, stik og tovbehandling

Binde og forklare, hvordan man benytter:

20. Merlestik og mulestik
21. Kvælerstik
22. Øjesplejs
23. Endesplejs
24. Kortsplejs

-
25. Kunne navigere sikkert på lederskib samt være hovedansvarlig for gruppens sejlad.